# DOSSIER DE COMPÉTENCES

## développeur mobile spécialisé iOS en langage natif (Objective-C)

|  |  |
| --- | --- |
| **Environnements d’intervention** | |
|  | |  | | --- | | * Electronique & high-tech - Informatique et logiciels: Développement de logiciels | | * Télécommunication - Équipement et plate-forme: Service IT et réseau d'entreprise | | |
| **Domaines de compétences** | |
|  | |  | | --- | | * Logiciels et développements spécifiques: Outils, normes et langages de programmation, Ergonomie et interface homme machine * Réalisation d’application iPhone/iPad en Objective-C * Environnement Agile | | |
| **Outils & techniques** | |
|  | |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | |  |  | | --- | --- | | Produits & Services : | * iOS, OS X 10.10 Yosemite, OS X v10.9 Mavericks | | Standards & Methodes : | * Agile, Pair programming, Project Wall, Scrum | | Technologies, Logiciels & Outils : | * iOS, Adobe Photoshop, Autlolayout, AVFoundation, BlueFire SDK, CoreAnimation, Coredata, CoreLocation, FFMPEG, Git, Instruments, iOS SDK 4, iOS SDK 5, iOS SDK 6, iOS SDK 7, iOS SDK 8, Objective C, SourceTree, StoreKit, Storyboard, Subversion, Subversion 1.6, UIGestureRecognizers, UISegue, XCode, XCode 6.1, XMPP | | |  | | |

# Synthèse des expériences

| Client & Environnement | Poste occupé | Mission |
| --- | --- | --- |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | SFR - France*Équipement et plate-forme - Service IT et réseau d'entreprise* | Studies Engineer*Dép.: Technologies de l'information* | *Description :* | iOS Developer | | *Durée :* | 08/2013 à Aujourd'hui (13 mois) | | *Compétences :* | Logiciels et développements spécifiques - Outils, normes et langages de programmation | | READBOOKSTECHNOLOGY - Canada*Informatique et logiciels - Développement de logiciels* | Developer*Dép.: Ingénierie, opération & programmes* | *Description :* | iOS Developer for the eReader app Archambault Lecture | | *Durée :* | 05/2012 à 11/2012 (7 mois) | | *Compétences :* | Logiciels et développements spécifiques - Outils, normes et langages de programmation, Logiciels et développements spécifiques - Ergonomie et interface homme machine | | NOMEO - France*Informatique et logiciels - Développement de logiciels* | Mobile Developer*Dép.: Ingénierie, opération & programmes* | *Description :* | iOS developer | | *Durée :* | 05/2011 à 03/2012 (11 mois) | | *Compétences :* | Logiciels et développements spécifiques - Outils, normes et langages de programmation | | BAOBAB - France*Informatique et logiciels - Développement de logiciels* | Mobile developer*Dép.: Ingénierie, opération & programmes* | *Description :* | Mobile developer at Baobab | | *Durée :* | 05/2010 à 09/2010 (5 mois) | | *Compétences :* | Logiciels et développements spécifiques - Outils, normes et langages de programmation | | | |

# Expériences

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **SFR - France** | | |
| *Équipement et plate-forme - Service IT et réseau d'entreprise* | | *08/2013 à Aujourd'hui (13 mois)* |
| Mission : | |  | | --- | | iOS Developer | | |
| Poste occupé : | |  | | --- | | Studies Engineer (dept.: Technologies de l'information) | |  | | |
| Domaines de compétences : | |  | | --- | | Logiciels et développements spécifiques - Outils, normes et langages de programmation | | |
| Outils & techniques : | |  | | --- | | Produits & Services (OS X 10.10 Yosemite, OS X v10.9 Mavericks) , Standards & Methodes (Agile, Pair programming, Project Wall) , Technologies, Logiciels & Outils (Autlolayout, AVFoundation, Coredata, FFMPEG, Git, Instruments, iOS, iOS SDK 6, iOS SDK 7, iOS SDK 8, Objective C, SourceTree, XCode 6.1, XMPP) | | |
| Objectifs : | **Home by SFR (application de domotique)**   * Refonte du design de l’application pour iOS 7 et 8. * implémentation de UICollectionView. * Passage en autolayout. * Passage en ARC. * Ajout de contrôle d’appareil par protocole XMPP. * Localisation française et allemande de l'application.   **SFR Mail (client Mail)**   * Refonte de la liste des mails et ergonomie générale. * implémentation d'autolayout * passage en ARC | |
| Approche : | **SFR Mail:** équipe de 3 développeurs  **Home by SFR:** travail en solo     Code versioning sous svn puis sous GIT en 2014.  Bug report: mantis.     SDK 6 à 8 | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **READBOOKSTECHNOLOGY - Canada** | | |
| *Informatique et logiciels - Développement de logiciels* | | *05/2012 à 11/2012 (7 mois)* |
| Mission : | |  | | --- | | iOS Developer for the eReader app Archambault Lecture | | |
| Poste occupé : | |  | | --- | | Developer (dept.: Ingénierie, opération & programmes) | |  | | |
| Domaines de compétences : | |  | | --- | | Logiciels et développements spécifiques - Outils, normes et langages de programmation | | Logiciels et développements spécifiques - Ergonomie et interface homme machine | | |
| Outils & techniques : | |  | | --- | | Produits & Services (iOS) , Standards & Methodes (Agile, Project Wall, Scrum) , Technologies, Logiciels & Outils (Adobe Photoshop, BlueFire SDK, Instruments, iOS SDK 5, iOS SDK 6, Objective C, Storyboard, Subversion 1.6, UIGestureRecognizers, UISegue, XCode) | | |
| Objectifs : | **Archambault Mes Livres :**   * **passage au Storyboard** * **customisation de UISegues** * **utilisation des divers UIGestureRecognizers sur la vue de lecture (contrôle du zoom, changement de page, selection de texte, etc…)** * **réalisation des différents écrans de la librairie et des options utilisateurs.** * **Gestion des diverse résolution et taille d’écran : iPad, iPhone et iPhone 5.** | |
| Approche : | équipe de 2 développeurs iOS.  svn 1.6    mantis bug track      SDK 5 et 6      Agility | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NOMEO - France** | | |
| *Informatique et logiciels - Développement de logiciels* | | *05/2011 à 03/2012 (11 mois)* |
| Mission : | |  | | --- | | iOS developer | | |
| Poste occupé : | |  | | --- | | Mobile Developer (dept.: Ingénierie, opération & programmes) | |  | | |
| Domaines de compétences : | |  | | --- | | Logiciels et développements spécifiques - Outils, normes et langages de programmation | | |
| Outils & techniques : | |  | | --- | | Produits & Services (iOS) , Technologies, Logiciels & Outils (CoreAnimation, CoreLocation, iOS SDK 4, iOS SDK 5, Objective C, StoreKit, Subversion) | | |
| Objectifs : | **Foot Mercato**   * Réalisation des écrans de news, flash info * vue Mon FM : Vue à tiroirs multiples et sélection d‘items multiples. * Peuplement des TableView par WebServices au format Property List.   **My Clubbing Store**   * Réalisation d’un player de musique avec fonctionnement en tache de fond. * Animation avec utilisation de CoreAnimation. * Réalisation de l’interface marchande en InApp purchase (storeKit). | |
| Approche : | Alternance de travaill en solo et binôme. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **BAOBAB - France** | | |
| *Informatique et logiciels - Développement de logiciels* | | *05/2010 à 09/2010 (5 mois)* |
| Mission : | |  | | --- | | Mobile developer at Baobab | | |
| Poste occupé : | |  | | --- | | Mobile developer (dept.: Ingénierie, opération & programmes) | |  | | |
| Domaines de compétences : | |  | | --- | | Logiciels et développements spécifiques - Outils, normes et langages de programmation | | |
| Outils & techniques : | |  | | --- | | Technologies, Logiciels & Outils (CoreData, CoreLocation, iOS, Objective C) | | |
| Objectifs : | **Baobab**   * réalisation de la partie géolocalisation des artisans et commerces en fonction de la proximité du device de l’utilisateur (CoreLocation). * Réalisation des écrans des commerçant et des particuliers. * Les diverses vues étaient alimentés par des WebService au format JSON. | |
| Approche : | Travail en binôme sur la partie iOS | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Diplômes, formations & certifications  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | |  |  | | --- | --- | | **2012** | Msc / Master / DEA / DESS - Developpeur, Supinfo (Lyon/Montréal - France) | | **2009** | BTS / DUT - Developpeur, Institution des Chartreux (Lyon - France) | | | |
|  | |
| Langues  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Français** | Langue Maternelle |  | | **Anglais** | Avancé |  | | | |

Association

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| Archambault Mes Livres - Refonte de l’application existante : passage au Storyboard, customisation de UISegues, utilisation des divers UIGestureRecognizers sur la vue de lecture (contrôle du zoom, changement de page, selection de texte, etc…), réalisation des différents écrans de la librairie et des options utilisateurs. Gestion des diverse résolution et taille d’écran : iPad, iPhone et iPhone 5. |
| My Clubbing Store - Réalisation d’un player de musique avec fonctionnement en tache de fond. Animation avec utilisation de CoreAnimation. Réalisation de l’interface marchande en InApp purchase (storeKit). |
| Foot Mercato - Réalisation des écrans de news, flash info et de la vue Mon FM : Vue à tiroirs multiples et sélection d‘items multiples. Peuplement des TableView par WebServices au format Property List. |
| SFR Mail - Refonte de la liste des mails et ergonomie générale. |
| Home By SFR - Refonte du design de l’application pour iOS 7. Passage en autolayout. Passage en ARC. Ajout de contrôle d’appareil par protocole XMPP. Localisation française et allemande de l'application. |
| Baobab (absente de l'App Store) - réalisation de la partie géolocalisation des artisans et commerces en fonction de la proximité du device de l’utilisateur (CoreLocation). Réalisation des écrans des commerçant et des particuliers. Les diverses vues étaient alimentés par des WebService au format JSON. |